



Piano Nazionale
SCUOLA digitale

F U T
U R A
I T A
L I A



Re-vive Modena

Il primo Bi-Hackathon della regione Emilia-Romagna
10-12 Ottobre 2019

Termine ultimo per l'invio delle candidature: 25 settembre 2019 – ore
15,00

Nell'ambito dei progetti didattici per la realizzazione di percorsi competitivi per le studentesse e gli studenti del secondo ciclo su base territoriale, basati sull'approccio e sulla metodologia degli hackathon, gli istituti scolastici ITS 'I. Calvi' di Finale Emilia e Liceo Scientifico 'M. Fanti' di Carpi promuovono il primo Bi-Hackathon regionale Emilia-Romagna dal titolo Re-Vive Modena dal 10 al 12 ottobre 2019, finanziato dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca nell'ambito dell'azione #19 del Piano Nazionale Scuola Digitale.

Vogliamo coinvolgere gli studenti delle scuole secondarie di II grado della regione Emilia-Romagna per la realizzazione di due hackathon, Cr-Hack e Hack Theatre 4.0, che motivino gli studenti al confronto e alla creazione di start up e progetti innovativi basati sull'utilizzo delle nuove tecnologie per risollevare e far rivivere un territorio colpito da un evento ambientale catastrofico.-

Il percorso formativo si articolerà quindi in due competizioni distinte, ognuna con una propria tematica, ma estremamente interconnesse:

- 1) Cr-Hack - Il clima sta cambiando a causa dell'inquinamento ambientale e sempre più numerosi sono gli eventi catastrofici che colpiscono ormai tutte le zone della terra e stravolgono interi territori e popolazioni. Il territorio della Bassa Modenese ha vissuto nel 2012 il grave terremoto che ha distrutto buona parte del tessuto urbano economico e produttivo di un'area della provincia di Modena che contribuiva per il 2% al PIL nazionale. Le popolazioni sono riuscite, non senza fatica, a ricostruire il tessuto sociale,



ITS Calvi

Piano Nazionale
SCUOLA digitale

F U T
U R A
I T A
L I A



economico, culturale e civile: attualmente i posti di lavoro sono addirittura aumentati di 22.000 unità rispetto a prima.

L'obiettivo di questo hackathon è quello di trovare soluzioni per contribuire a risollevarle le popolazioni, il tessuto economico e sociale di un territorio che ha subito una catastrofe ambientale, il tutto all'insegna della sostenibilità.

- 2) Hack Theatre 4.0 – I teatri sono spesso centri propulsivi per la cultura di un territorio. Dopo un evento ambientale catastrofico, pertanto, possono fungere da motore per la rigenerazione. L'intento di questo hackathon è di portare gli studenti a essere protagonisti centrali dell'innovazione dei teatri, anche tramite soluzioni digitali che ne accelerino la trasformazione e le potenzialità, proponendo soluzioni digitali percorribili per potenziare il loro ruolo dei teatri nel territorio emiliano-romagnolo, così ricco da questo punto di vista.

Il fil rouge dei due hackathon è sicuramente quello della sostenibilità e del digitale al servizio della rinascita di comunità smart.

Saranno due vere e proprie maratone progettuali durante la quali 120 studentesse e studenti (15 delegazioni composte da 4 studenti per ciascun hackathon), provenienti da tutte le Istituzioni scolastiche di II grado della Regione Emilia Romagna, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire alla crescita e al futuro sostenibile del territorio.

Rigenerare un territorio dopo un grave evento, rinascere, rimettere in gioco processi, modalità, strutture, relazioni e risorse all'insegna del rispetto dell'ambiente utilizzando le nuove tecnologie: questo è il Bi-hackathon Re-Vive di Modena.

Per tutte le studentesse e gli studenti sarà un'esperienza di grande valore formativo, perché essi avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, condividendo la loro visione di società e di futuro e lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico. Tutti avranno l'opportunità di esporre le proprie idee e soluzioni dinanzi



Piano Nazionale
SCUOLA digitale

F U T
U R A
I T A
L I A



a esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni nazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà le due delegazioni vincitrici.

Cos'è un Hackathon?

L'hackathon è una competizione di durata variabile che, a partire da un tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi a esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, e della ricerca. Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori, destinatari dei premi.

Come Partecipare?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione delle scuole secondarie di secondo grado della regione Emilia-Romagna, fino a un massimo di 15 per ciascun Hackathon (ogni scuola può partecipare a un solo Hackathon). In caso di un numero di candidature superiore, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse e di un'omogenea distribuzione geografica (1 scuola almeno per provincia, 2 scuole per le province di Modena, Reggio Emilia e Bologna).
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 4 persone, 2 studentesse e 2 studenti, frequentanti il **III o il IV** anno, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. L'arrivo a Modena di tutte le delegazioni scolastiche è previsto alle ore 9.00 del 9 ottobre 2019 per l'accreditamento e la partecipazione all'apertura e alla presentazione delle sfide del Bi-hackathon. Tutti i lavori termineranno alle ore 13.00 del giorno 12 ottobre 2019.



ITS Calvi

Piano Nazionale
SCUOLA digitale

F U T
U R A
I T A
L I A



4. Presentazione delle candidature. Le candidature dovranno pervenire entro le ore 15.00 del 25 settembre 2019 compilando uno dei moduli di seguito indicando: l'elenco dei 4 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, indirizzo e-mail, anno e indirizzo di studio), il nominativo del docente accompagnatore con indirizzo e-mail e numero di telefono.
- Hack Theatre 4.0 - <https://forms.gle/jCD8LFdQPCQxVYpE6>
- CR-Hack - <https://forms.gle/YxxdjN8wX9obLrKk7>
5. Per un proficuo svolgimento del Bi-hackathon si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Eventuali spese di trasporto, vitto e alloggio per le delegazioni scolastiche sono a carico degli istituti organizzatori: ITS Calvi (CR-Hack) e Liceo Fanti (Hack Theatre 4.0). Per le delegazioni della provincia di Modena non è previsto il pernottamento, ma solo la copertura delle spese di trasporto (debitamente documentate) e dei pasti.
7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature messi a disposizione dagli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori per assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
9. Qualsiasi informazione può essere richiesta ai numeri di telefono e ai seguenti indirizzi mail:

1. Prof.ssa Chiara Francia 059-691177 per Theatre-Hack 4.0 email: prof.cfrancia@fanticarpi.istruzioneer.it



ITS Calvi

Piano Nazionale
SCUOLA digitale

F U T
U R A
I T A
L I A



2. Prof.Davide Gallerani 0535-760054 per Cr-Hack email:
davide.gallerani@calvi.istruzioneer.it

I dirigenti scolastici

Alda Barbi e Maura Zini