



RUBRICHE DI VALUTAZIONE LICEO M. FANTI

La **competenza digitale** presuppone l'interesse per le tecnologie digitali e il loro utilizzo con dimestichezza e spirito critico e responsabile per apprendere, lavorare e partecipare alla società. Essa comprende l'alfabetizzazione informatica e digitale, la comunicazione e la collaborazione, l'alfabetizzazione mediatica, la creazione di contenuti digitali, la risoluzione di problemi e il pensiero critico.

CITTADINANZA DIGITALE

AREE DI COMPETENZA	COMPETENZA	LIV	EVIDENZA
INFORMAZIONE E ALFABETIZZAZIONE NELLA RICERCA DEI DATI	Navigare, ricercare e valutare i dati, le informazioni e i contenuti digitali	10-9	Conduce ricerche per ottenere dati, informazioni e contenuti in ambienti digitali spiegando come accedere ai più adatti e valutandone l'attendibilità
		8-7	Conduce ricerche per trovare dati, contenuti e informazioni in ambienti digitali, valutandone quasi sempre l'attendibilità.
		6	Sa reperire dati, informazioni e contenuti tramite una semplice ricerca in ambienti digitali predefiniti
		5 Min5	Non è autonomo nel reperire dati, informazioni e contenuti in ambienti digitali.



AREE DI COMPETENZA	COMPETENZA	LIV	EVIDENZA
COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE	Condividere attraverso le tecnologie digitali	10-9	Sa creare soluzioni per problemi inerenti la condivisione di informazioni attraverso le tecnologie digitali
		8-7	Sa condividere dati, informazioni e contenuti digitali attraverso svariati strumenti digitali
		6	Utilizza alcune tecnologie digitali per condividere dati, informazioni e contenuti digitali
		5- min5	Non riconosce semplici tecnologie digitali appropriate per condividere dati, informazioni e contenuti digitali
	Impegnarsi nella cittadinanza attraverso le tecnologie digitali	10-9	Sa proporre servizi digitali diversi e utilizza le tecnologie digitali per potenziare le capacità personali e per partecipare alla vita sociale
		8-7	Sceglie servizi digitali ben definiti e utilizza le tecnologie digitali per potenziare le capacità personali e per partecipare alla vita sociale
		6	Individua semplici servizi digitali e riconosce semplici tecnologie digitali per potenziare le capacità personali e per partecipare alla vita sociale
		5- min5	Usa passivamente le tecnologie digitali senza spirito critico limitando la propria possibilità di interagire come cittadino alla vita sociale



	Collabora attraverso le tecnologie digitali	10-9	Sceglie gli strumenti e le tecnologie digitali più appropriati per collaborare nella costruzione e creazione di dati, risorse, contenuti.
		8-7	Sceglie strumenti digitali e tecnologie ben definiti e sistematici per i processi collaborativi
		6	Sceglie strumenti e tecnologie digitali semplici per i processi collaborativi
		5-min5	Non utilizza autonomamente strumenti e tecnologie anche semplici per collaborare
	Netiquette	10-9	Sa adottare le strategie di comunicazione più appropriate negli ambienti digitali, adattandole ai destinatari e rispettando sempre le regole della netiquette
		8-7	Sa impiegare strategie di comunicazione adeguate agli ambienti digitali adattandole ai destinatari e rispettando sostanzialmente le regole della netiquette
		6	Sa impiegare strategie di comunicazione sostanzialmente adeguate all'ambiente digitale e adatte ai destinatari, pur con qualche inesattezza
		5-min5	Sceglie modalità di comunicazione e strategie elementari e non sempre adeguate ai destinatari. Sono presenti diverse infrazioni alle regole della netiquette



AREE DI COMPETENZA	COMPETENZA	LIV	EVIDENZA
CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI	Sviluppare contenuti digitali	10-9	Sa integrare e rielaborare le proprie conoscenze per creare contenuti nuovi e originali, utilizzando i formati più appropriati; sa trovare soluzioni a problemi e fornisce supporto ad altri nello sviluppo dei contenuti.
		8-7	Sa integrare e rielaborare in modo corretto le proprie conoscenze, utilizzando diversi formati; fornisce supporto ad altri nello sviluppo dei contenuti.
		6	Sa rielaborare le proprie conoscenze, ma non è del tutto autonomo nell'impiego degli strumenti digitali, se non i più semplici.
		5- min5	Fatica a rielaborare le proprie conoscenze; è poco autonomo nell'impiego degli strumenti digitali, anche i più semplici
	Risolvere problemi tecnici	10-9	Valuta i problemi tecnici derivanti dall'utilizzo degli ambienti digitali e dei dispositivi e applica le soluzioni più adeguate per risolverli
		8-7	Sa indicare problemi tecnici ben definiti e sceglie gli strumenti digitali possibili, per risolverli
		6	Individua in autonomia problemi tecnici ben definiti e sceglie semplici modalità per adattare gli ambienti digitali alle esigenze personali
		5- min5	Individua solo con supporto semplici problemi tecnici ma fatica a trovare soluzioni per risolverli